

THE GRIZZLED: HARD KNOCKS

Merry Christmas	メリークリスマス	Discard a Hard Knock card from yourself or another player.	場に出ている自らもしくは他のプレイヤーの苦難カードを捨てることができる。
Absent-minded	喪神	Before withdrawing, choose and remove one of your Support tiles from the game.	カードを引く前に、サポートタイルを一枚捨てなければならない。
Clumsy	不器用	After your withdrawal, you must draw a Trial card and play it.	カードを引いた後、直ちに一枚カードを追加で引き、場に出さなければならない。 い。
Demoralized	挫折	When the Morale drops, flip one extra card (minimum 4).	ミッション終了後、モニュメントの山札からカードを加算する際に1枚追加する。最小4枚。
Fearful	恐怖	On your turn, you must withdraw if 2 identical Threats are active.	同じ試練カードが場に2枚出た時点でミッションを降りなければならない。
Fragile	壊れ物	Other players cannot withdraw as long as they have any cards in hand.	他のプレイヤーは手持ちのカードがなくなるまでカードを引くことができない。
Frenzied	殺気	At the beginning of a Mission, you must draw 2 extra cards.	ミッション開始時に、2枚多くカードを引かなければならない。
Hardheaded	強情	You cannot withdraw as long as you have 2 or more cards in hand.	2枚以上のカードを持っている状態でカードを引くことができない。
Mute	失語	You can no longer speak or communicate with other players in any way. You may not use a Speech.	他プレイヤーと会話できない。スピーチカードを使えない。
Panicked	混乱	During Withdrawal, draw your Support tile randomly.	サポートカードを無作為に選ばなければならない。
Prideful	高慢	You may withdraw only if your hand is empty, or if you are the last one still in the Mission.	手持ちカードがすべて消費された場合のみ、ミッションにおいて最後の一人になった場合のみ、カードを引くことができる。
Selfish	傲慢	Your Support tile is always redirected to yourself.	サポートカードを他プレイヤーに渡せず、自ら保持する。
Tyrannical	圧政	Take the Mission Leader role and keep it, preventing the distribution of Speeches.	リーダートークンを独占し、他のプレイヤーのスピーチトークンの入手を妨害する。
Wounded	負傷	Counts as 2 Hard Knocks.	試練カード2枚分として計数する。合計4ポイントでゲームオーバー。
Phobia	恐怖症		
Trauma	トラウマ		